

بسم الله الرحمن الرحيم

الشرح :

بمنتهي البساطة يجب ان تكون اللعبة مواكبة للعصر
يعني العامل يخرج من مصنع
و يذهب للاتيان بالبتروول و لكن من الحقل
بمعني انو يخرج و يمشي للحقل و يشغل الة و يطلع البترول الي في الحقل و يخلص و ياخذ البرميل و يمشي
و يظهر عدة حقول مثل الخرفان
يجب ان تواكب الاسلحة العصر بحيث تكون
دبابات - طائرات - صواريخ مضادة للطائرات - صواريخ مضادة للدبابات - جنود
البينة تقريبا هتكون زي ما هيا يعني صحراء
طبعا لن تخبط الاسلحة ببعض
فقط ستكون الحرب من ابعد يعني الدبابات اكيد هتضرب من بعيد و كذلك الطائرات الخ..
و يجب ان يكون هناك تنوع للاسلحة كبير
و نعمل للاسلحة ابجريد كمان يعني الاسلحة تطور و العامل يتطور حتي يجيب البترول اسرع و هكذا
ديناميكية اللعبة :

بمجرد شراءك الدبابة او الطائرة الخ.
تمشي الدبابة طبعا حسب سرعتها و غالبا دبابة تكون بطينة و عندما يكون هناك مسافة بينها و بين
العدو و يكون طبعا جندي او دبابة مثلها تضرب و النقطة هنا ان اي من الدبابات ستضرب
في الحقيقة سيضرب الدبابات في وقت واحد و الاضعف تموت اولا
بالنسبة للطائرات فهي تطير حتي يكون هناك مسافة بينها و بين الدبابة او الطائرة الاخرى
و لو كانت دبابة تقصفها و لو كانت طائرة تضربها و الطائرة الاضعف تموت
و طبعا الدبابة لا تقدر ان تضرب الطائرة
بالنسبة للصواريخ المضادة للطائرات او الدبابة فهي تكون مثل دفاع عند المبني الرئيسي تبعك و اول ما تقرب الطائرة
او الدبابة تنفجر بالصاروخ
يعني صواريخ الدفاع لا تمشي

بالنسبة للجنود فأنا احب ان يكون هناك اكثر من النوع من الجنود مثلا جندي ذو رشاش و ذو ار بي جي و كل واحد خصائص مثل السرعة و القتل يعني ذو الرشاش لا يقتل دبابات او طائرات و لكن يموت فقط و لكن مثلا ذو الار بي جي يقتل دبابة و لكن من ضربتين مثلا

و طبعا التطوير يزيد من قوة الدبابة او الطائرة او الجندي فكل تطوير مثلا يزيد القوة او الهجومية ب20% حسب الخطة الموضوع

الاضافة :

من الممكن ان نضيف بعض الاضافات الي اللعبة و هذه الاضافة غير ضرورية فهو تغيير يضيف حماس الي اللعبة و اثاره
الاضافة عبارة عن احصائيات بعد كل مرحلة لكل الاسلحة التي قمت بشرائها و عدد المصادر التي قمت بجمعها و الذي قمت بصرفه الخ..