

## بسم الله الرحمن الرحيم

## الشرح :

بمنتهي البساطة يجب ان تكون اللعبة مواكبة للعصر  
يعني العامل يخرج من مصنع  
و يذهب للاتيان بالبتروول و لكن من الحقل  
بمعني انو يخرج و يمشي للحقل و يشغل الة و يطلق البترول الي في الحقل و يخلص و ياخذ البرميل و يمشي  
و يظهر عدة حقول مثل الخرفان  
يجب ان تواكب الاسلحة العصر بحيث تكون  
دبابات - طائرات - صواريخ مضادة للطائرات - صواريخ مضادة للدبابات - جنود  
البينة تقريبا هتكون زي ما هيا يعني صحراء  
طبعا لن تخبط الاسلحة ببعض  
فقط ستكون الحرب من ابعد يعني الدبابات اكيد هتضرب من بعيد و كذلك الطائرات الخ..  
و يجب ان يكون هناك تنوع للاسلحة كبير  
و نعمل للاسلحة ابجريد كمان يعني الاسلحة تطور و العامل يتطور حتي يجيب البترول اسرع و هكذا  
ديناميكية اللعبة :

بمجرد شراءك الدبابة او الطائرة الخ.  
تمشي الدبابة طبعا حسب سرعتها و غالبا دبابة تكون بطينة و عندما يكون هناك مسافة بينها و بين  
العدو و يكون طبعا جندي او دبابة مثلها تضرب و النقطة هنا ان اي من الدبابات ستضرب  
في الحقيقة سيضرب الدبابات في وقت واحد و الاضعف تموت اولا  
بالنسبة للطائرات فهي تطير حتي يكون هناك مسافة بينها و بين الدبابة او الطائرة الاخرى  
و لو كانت دبابة تقصفها و لو كانت طائرة تضربها و الطائرة الاضعف تموت  
و طبعا الدبابة لا تقدر ان تضرب الطائرة  
بالنسبة للصواريخ المضادة للطائرات او الدبابة فهي تكون مثل دفاع عند المبني الرئيسي تبعك و اول ما تقرب الطائرة  
او الدبابة تنفجر بالصاروخ  
يعني صواريخ الدفاع لا تمشي

بالنسبة للجنود فأنا احب ان يكون هناك اكثر من النوع من الجنود مثلا جندي ذو رشاش و ذو ار بي جي و كل واحد خصائص مثل السرعة و القتل يعني ذو الرشاش لا يقتل دبابات او طائرات و لكن يموت فقط و لكن مثلا ذو الار بي جي يقتل دبابة و لكن من ضربتين مثلا

و طبعا التطوير يزيد من قوة الدبابة او الطائرة او الجندي فكل تطوير مثلا يزيد القوة او الهجومية ب20% حسب الخطة الموضوع

### الاضافة :

من الممكن ان نضيف بعض الاضافات الي اللعبة و هذه الاضافة غير ضرورية فهو تغيير يضيف حماس الي اللعبة و اثاره  
الاضافة عبارة عن احصائيات بعد كل مرحلة لكل الاسلحة التي قمت بشرائها و عدد المصادر التي قمت بجمعها و الذي قمت بصرفه الخ..